



2017 年 5 月 17 日

ユナイテッド株式会社

(コード番号：2497 東証マザーズ)

ネイティブソーシャルゲーム『クラッシュフィーバー』、

『THE KING OF FIGHTERS '98』とのコラボが決定！

～2017 年 6 月下旬ごろ開催予定！～

ユナイテッド株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役会長 CEO：早川与規、証券コード：2497、以下ユナイテッド）は、出資先であるスマートデバイス向けフルネイティブアプリ・ゲームの企画・開発・運営・販売を行うワンダープラネット株式会社（本社：名古屋市中区、代表取締役社長 CEO：常川友樹、以下ワンダープラネット）との共同事業として提供しているネイティブソーシャルゲーム『クラッシュフィーバー』が、『THE KING OF FIGHTERS '98』とのコラボイベントの実施を決定したことをお知らせいたします。



『クラッシュフィーバー』は、仮想世界をモチーフとした世界観を舞台に、画面をタップするだけの簡単操作でパネルを連鎖的に壊していく爽快感やポップなサウンドが魅力の

ほか、最大4人までの協力プレイが可能なマルチプレイ機能を搭載しており、全国のプレイヤーと共闘を楽しむことが可能です。2017年5月現在、全世界合計ダウンロード数は700万を超えています。

本コラボイベントは、大人気格闘ゲーム『THE KING OF FIGHTERS '98』のキャラクター達がクラッシュフィーバーの世界に登場するファン必見の内容となっており、コラボクエスト、コラボガチャなどのイベントをご用意しています。また『THE KING OF FIGHTERS '98』の世界を体験できる演出や機能も登場予定です！

ファンの方以外にも、既にクラッシュフィーバーをプレイされているクラファーにとってもお楽しみいただける内容となっておりますので、発表されるイベントの詳細内容にご期待ください。

■『THE KING OF FIGHTERS '98』とは？

『THE KING OF FIGHTERS (KOF) 』とは3人1組で闘うチームバトル形式の対戦格闘ゲームです。「餓狼伝説」「龍虎の拳」といったSNKの人気格闘ゲームに加え、1980年代のアーケードアクションゲームである「怒」や「サイコソルジャー」など、SNKのキャラクターたちが作品の垣根を越え、格闘大会に出場して争うドリームマッチバトルです。

1998年に発売された『THE KING OF FIGHTERS '98』は、KOF'94～KOF'97までの集大成となる作品で、過去のタイトルから、多数のキャラクターが参戦します。

まさにドリームマッチの名にふさわしい作品で、エキストラモード・アドヴァンストモードのふたつのモードを楽しむことができ、多くの格闘ゲームファンを今なお熱狂させる大人気タイトルです。

■『クラッシュフィーバー』概要

アプリ名：クラッシュフィーバー

カテゴリー： ブッ壊し！ポップ☆RPG

価格： 無料（アプリ内課金あり）

対応OS： iOSバージョン7.0以降、Androidバージョン4.0以降



App Store: <http://bit.ly/1LK0i3h>

Google Play: <http://bit.ly/1J1TMmH>

プロモーション動画: <https://youtu.be/tmbq-PbVt4>

公式サイト: <http://crashfever.com/>

公式Twitter: https://twitter.com/CrashFever_PR

■ワンダープラネット概要

ワンダープラネット株式会社 (WonderPlanet Inc.)

本店所在地: 名古屋市中区錦 3-23-31 栄町ビル 11F

設立日: 2012 年 9 月 3 日

代表者: 代表取締役社長 CEO 常川 友樹 (つねかわ ともき)

URL: <http://wonderpla.net>

■ユナイテッド概要

ユナイテッド株式会社 (UNITED, Inc.)

本店所在地: 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-2-5 MFPR 渋谷ビル 9F

設立日: 1998 年 2 月 20 日

代表者: 代表取締役会長 CEO 早川 与規 (はやかわ ともりの)

資本金: 2,921 百万円 ※2016 年 3 月末現在

URL: <http://united.jp>

＜本リリースに関するお問い合わせ先＞

ユナイテッド株式会社 コーポレートカルチャー本部 広報担当

Email: press@united.jp