

■ 2020年3月期 第2四半期決算説明会 質疑応答の要約

ユナイテッド株式会社

2019年11月1日(金)開催の証券アナリスト・機関投資家向け決算説明会において、出席者の皆様からいただいた主なご質問と当社の回答を以下にまとめております。

質問	回答
アドテクノロジー事業について	
<p>Q1 アプリ広告領域について、広告主視点で期待できる業種や、プロダクト視点での下半期に向けた新しい施策を教えてください。</p>	<p>広告主視点では、ゲーム広告主の予算が第2四半期において縮小したが、第3四半期以降は一定程度戻ることを想定している。また、ゲーム広告主への依存度を減らすため、非ゲーム広告主の獲得にも注力していく。</p> <p>プロダクト視点では、アプリ広告領域についてこれまで積極投資を行ってきたが、ウェブ広告領域と同様に収益性を重視するため、自社プロダクト間の連携を強化していく。</p>
ゲーム事業について	
<p>Q2 事業譲渡した東京コンセプションの上 半期売上高および利益について教えてください。</p>	<p>具体的な金額はお伝えできないが、当初想定していた収益に達することができなかったため事業譲渡の判断に至った。</p>
<p>Q3 株式会社トライフォートにおける収益 改善の理由を教えてください。</p>	<p>これまでは、一定の開発費を先行して負担した後に他社と利益を分配する協業モデルで事業運営していたが、前期にリリースした複数の新規タイトルの不振に伴い、第1四半期に損失を計上した。</p> <p>第2四半期は、上記開発を行っていた人員をリスクの低い受託開発事業に再配置することで営業黒字化した。</p>
インベストメント事業について	
<p>Q4 株式会社サイバー・バズの株式保有方 針について教えてください。</p>	<p>個別銘柄の情報なので詳細はお伝えできないが、収益貢献を目的とした純投資であり、適切なタイミングで売却を行っていく。</p>

以上