

2015年7月8日

ユナイテッド株式会社

(コード番号：2497 東証マザーズ)

**ユナイテッド、出資先ワンダープラネット(株)との共同事業
ネイティブソーシャルゲーム『クラッシュフィーバー』本日配信開始
～本日より配信開始記念キャンペーンも開催～**

ユナイテッド株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役会長CEO：早川与規、証券コード：2497）は、出資先であるスマートデバイス向けフルネイティブアプリ・ゲームの企画・開発・運営・販売を行うワンダープラネット株式会社（本社：名古屋市中区、代表取締役CEO：常川友樹、以下ワンダープラネット）との共同事業である、ネイティブソーシャルゲーム『クラッシュフィーバー』のiOS版/Android版の提供を正式に開始いたしましたことをお知らせいたします。



『クラッシュフィーバー』は、本日時点で事前登録者数115,000人を突破し、公式Twitterフォロワーも15,000人を超え、大きな期待を集めるタイトルとなっております。仮想世界をモチーフとした世界観を舞台に、画面をタップするだけの簡単操作でパネルをブッ壊すことで得られる爽快感が魅力のゲームです。また、マルチプレイ機能搭載で最大4人まで協力プレイが可能です。

当社は、ネイティブソーシャルゲーム『クラッシュフィーバー』の共同運営を通し、当事業の成長を図りながらネイティブソーシャルゲームに関するノウハウの蓄積や運営体制の構築を加速してまいります。

■ゲームの特徴

1) タップだけで得られる「気持ちイイ」体験！

クラッシュフィーバーではタップだけの簡単操作で、最上級の「気持ちイイ」を体験できます。わずか1タップで次々と連鎖し砕け散っていくパネル、ド派手な演出のクラッシュスキル、一発逆転のフィーバーなど、様々なシステムが「気持ちイイ」を高めます。

2) 「仮想世界」をモチーフとしたワクワクポジティブデザイン

クラッシュフィーバーは、仮想世界を舞台としています。真っ白な背景に丸みを帯びたデザイン、浮遊感と没入感を重視した演出の数々。これまでにない明るくポジティブな仮想世界のイメージに、「気持ちイイ」がますます高まります。

3) 4人協力でさらに気持ちイイ！

仲間と一緒にログインすれば、最大4人で協力プレイが可能です。どこからパネルを壊すのか、いつフィーバーを使うのか、コミュニケーションを取りながらプレイすれば、楽しさは4倍、気持ち良さも4倍です！！





■ 配信開始記念キャンペーンについて

【キャンペーン期間】

2015年7月8日(水) ~ 2015年7月14日(火)

【キャンペーン内容】

キャンペーン期間中、毎日ログインするだけでアプリ内でレアキャラクター等の入手に使える「ポリゴン」1個(120円相当)をプレゼント! 「ポリゴン」をお得にゲットして、スタートダッシュを決めよう!



■ 『クラッシュフィーバー』 概要



- ・ 対応OS : iOSバージョン7.0以降、
Androidバージョン4.0以降
- ・ カテゴリー : ブッ壊し! ポップ☆RPG
- ・ 価格 : 無料 (アプリ内課金あり)

・ App Store : <https://itunes.apple.com/jp/app/kurasshufiba/id950175410?mt=8>

・ Google Play :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.wonderplanet.CrashFever>

・ プロモーション動画 : https://youtu.be/tmbq-_PbVt4

・ 公式サイト : <http://crashfever.com/>

・ 公式Twitter : https://twitter.com/CrashFever_PR

■ ワンダープラネット概要

ワンダープラネット株式会社

本店所在地 : 名古屋市中区錦3-23-18 ニューサカエビル6F

設立日 : 2012年9月3日

代表者 : 代表取締役CEO 常川 友樹

U R L : <http://wonderpla.net>

■ 会社概要

ユナイテッド株式会社

本店所在地 : 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-2-5 アライブ美竹

設立日 : 1998年2月20日

代表者 : 代表取締役会長CEO 早川 与規 (はやかわ とものり)

資本金 : 2,907百万円 ※2015年3月末現在

U R L : <http://united.jp>

<本リリースに関するお問い合わせ先>
ユナイテッド株式会社 経営管理本部 広報担当 Email: press@united.jp